

Sbírka úloh – vzorová řešení

JIŘÍ VANÍČEK, INGRID NAGYOVÁ, MONIKA TOMCSÁNYIOVÁ



Prakticky všechny úlohy mají více než jeden správný scénář řešení. Vzorové scénáře uvádíme proto, aby se z nich dalo poznat, jakým způsobem je úloha řešena. Jde tedy spíše o příklady správných řešení. Nelze hodnotit žáky za to, jestli sestavili právě toto řešení.

8

Nejdelší vlak: A (má 8 částí, ostatní vlaky pouze 7)

Nejvíce lokomotiv: vlak A (4)

9

Scénář A má čáru dlouhou 100 kroků, scénář B 130 kroků, scénář D 150 kroků, scénář D 30 kroků.

10

1.

250 kroků

2.

20 kroků

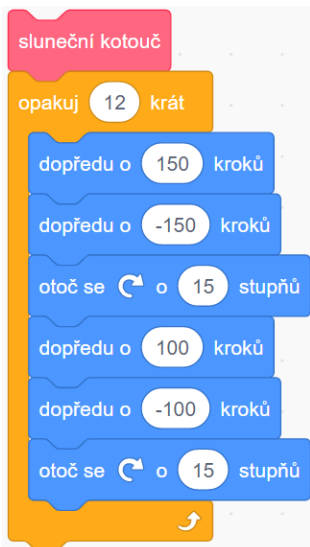
11

Kopretina

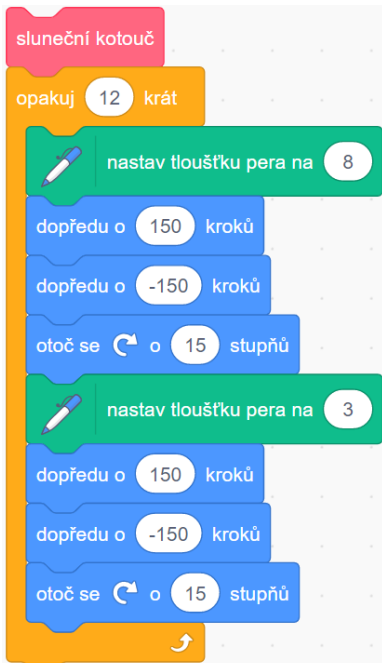
12

13

1.



2.



3.



14

1.



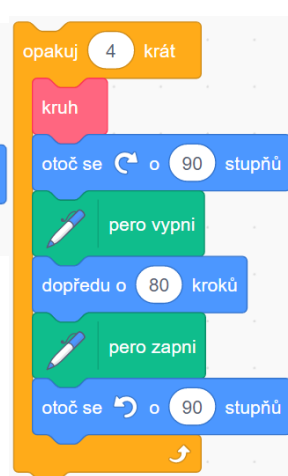
2.



3.



4.



15

1.



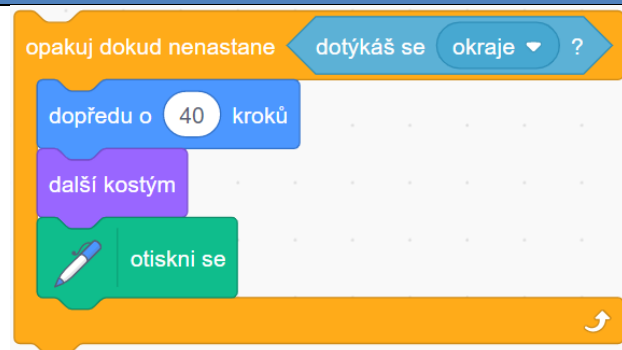
2.



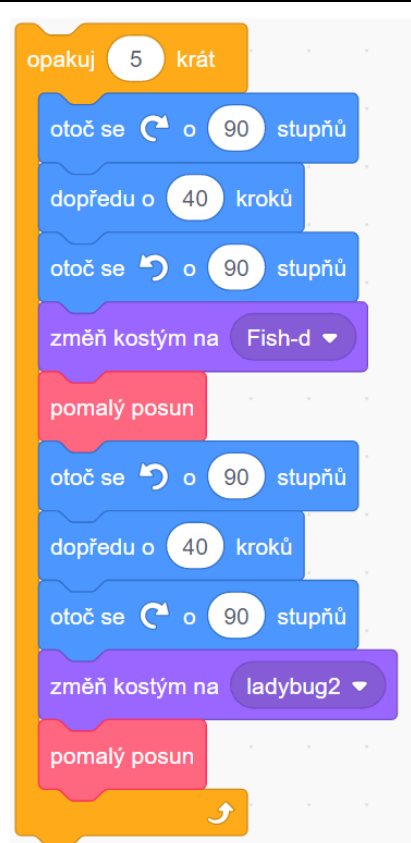
16

A 2, B 4, C 1, D 3

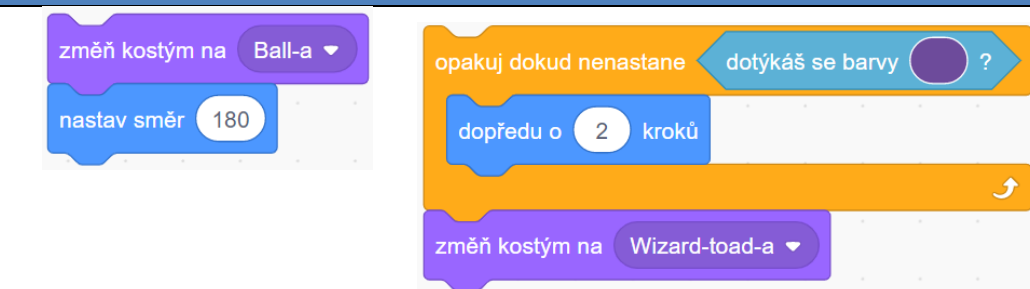
17



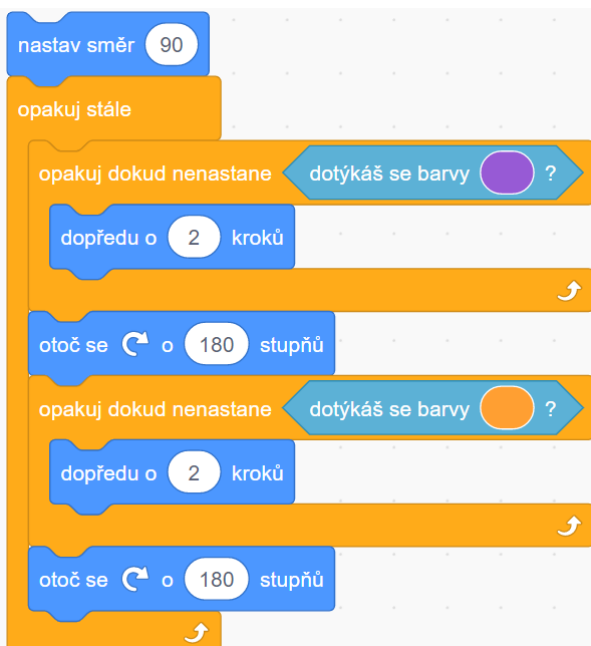
18



19



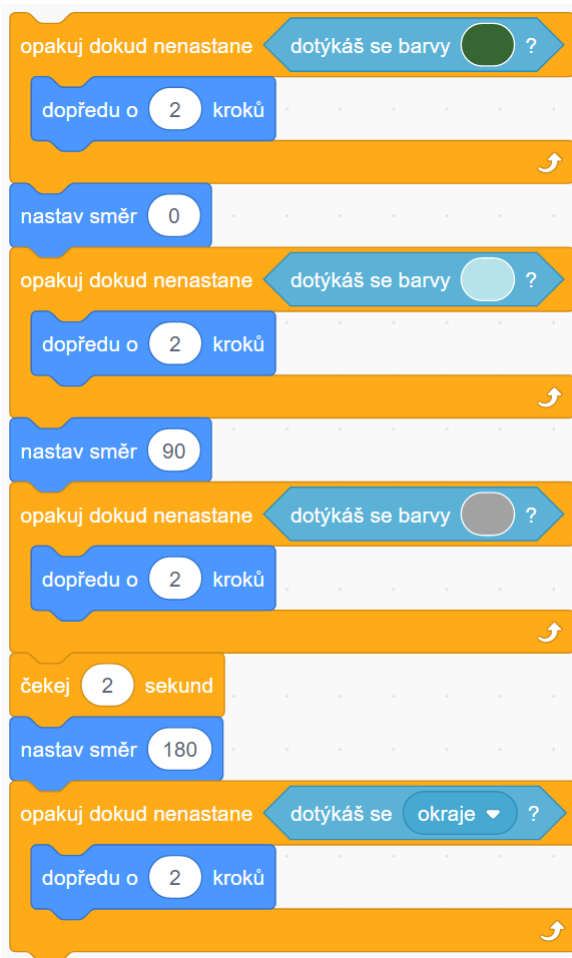
20



21



22

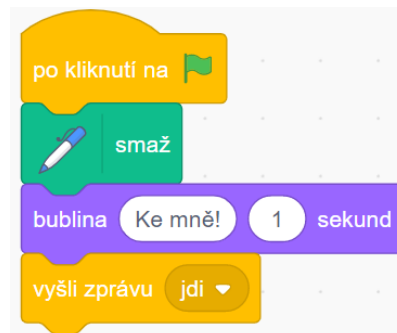


23

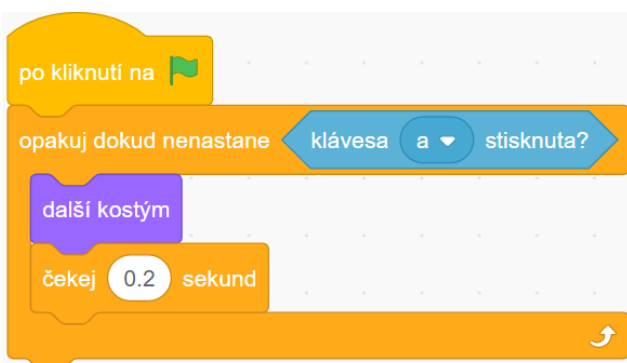
1.



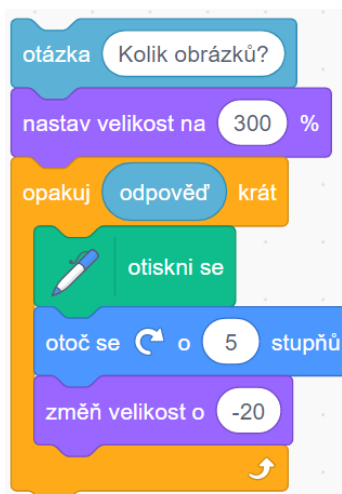
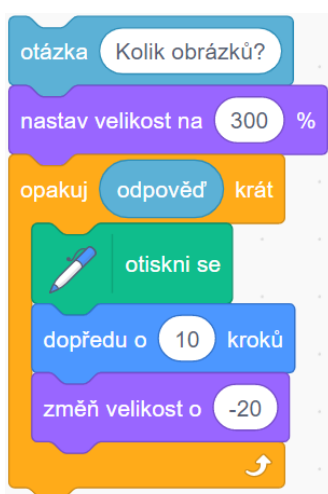
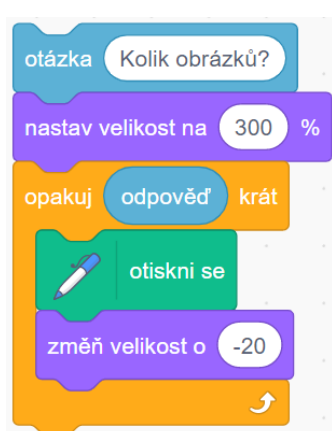
2.



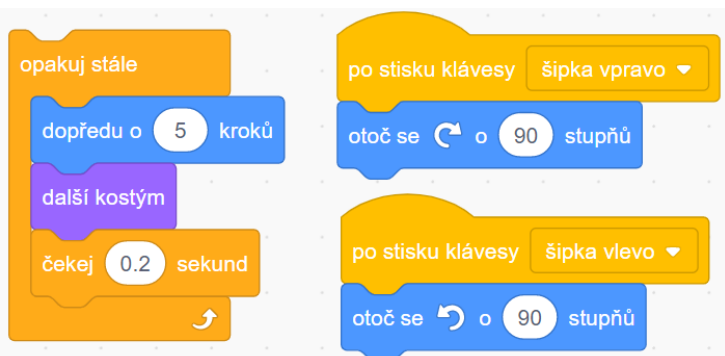
24



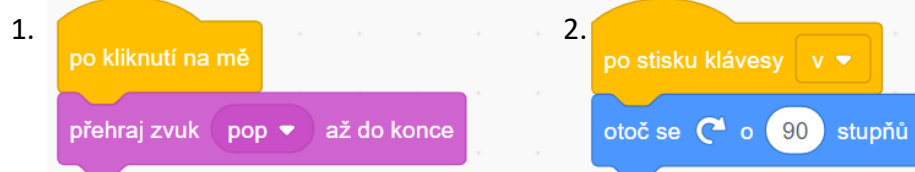
25



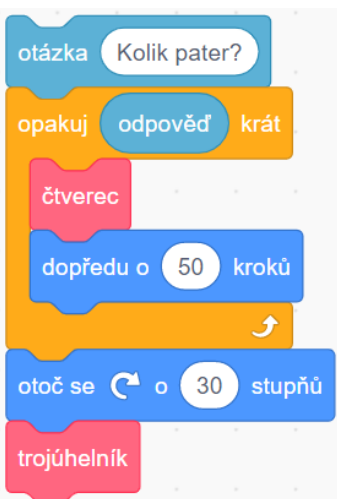
26



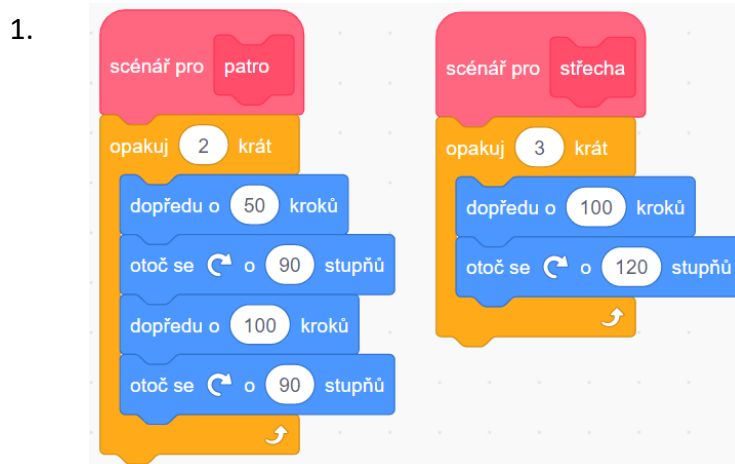
27



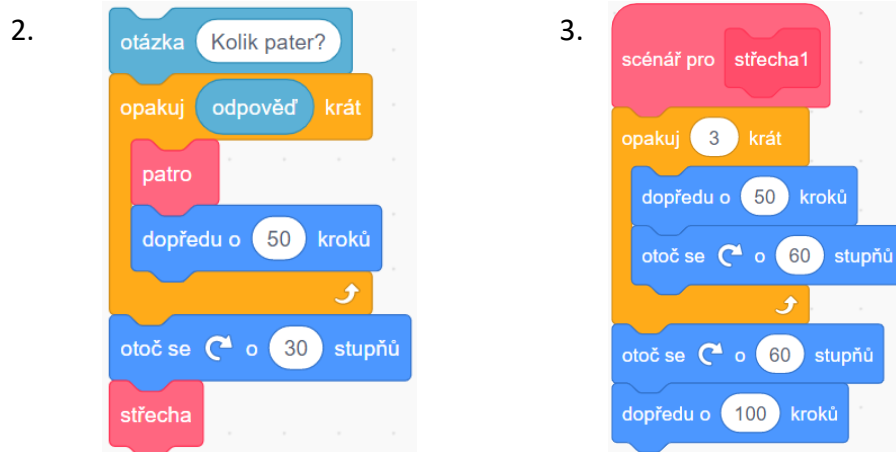
28



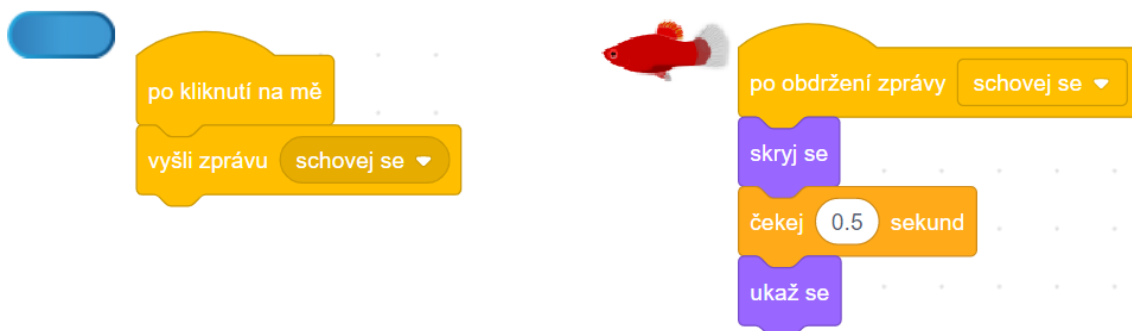
29



29

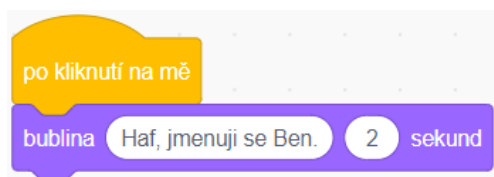


30

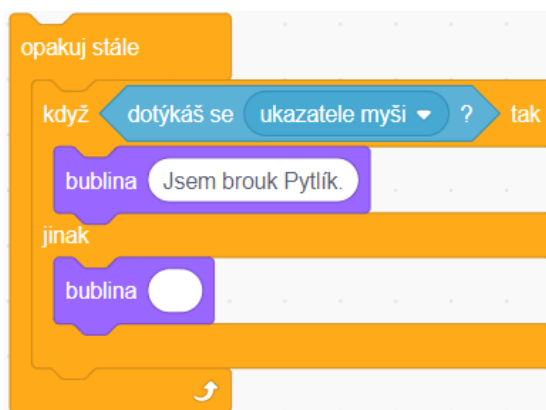


33

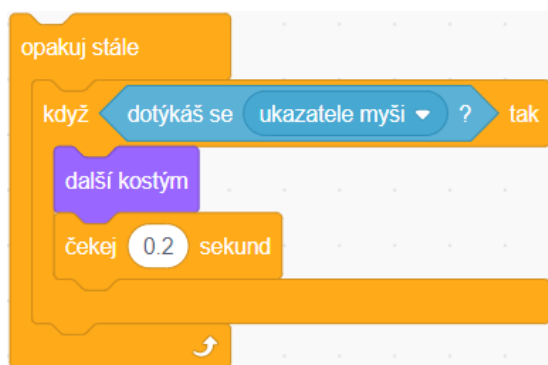
Lehká varianta:



Těžká varianta:

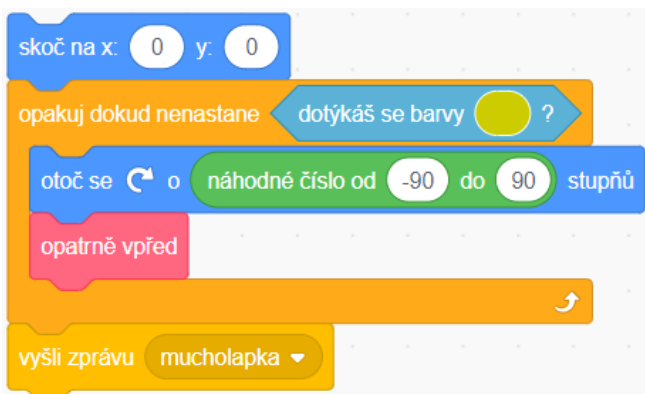


34

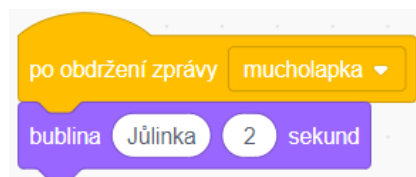


35

1. moucha



2. moucha



36

Podle scénáře žába ze zeleného pole skočí o 3 pole doprava a z hnědé o 1 pole doleva.

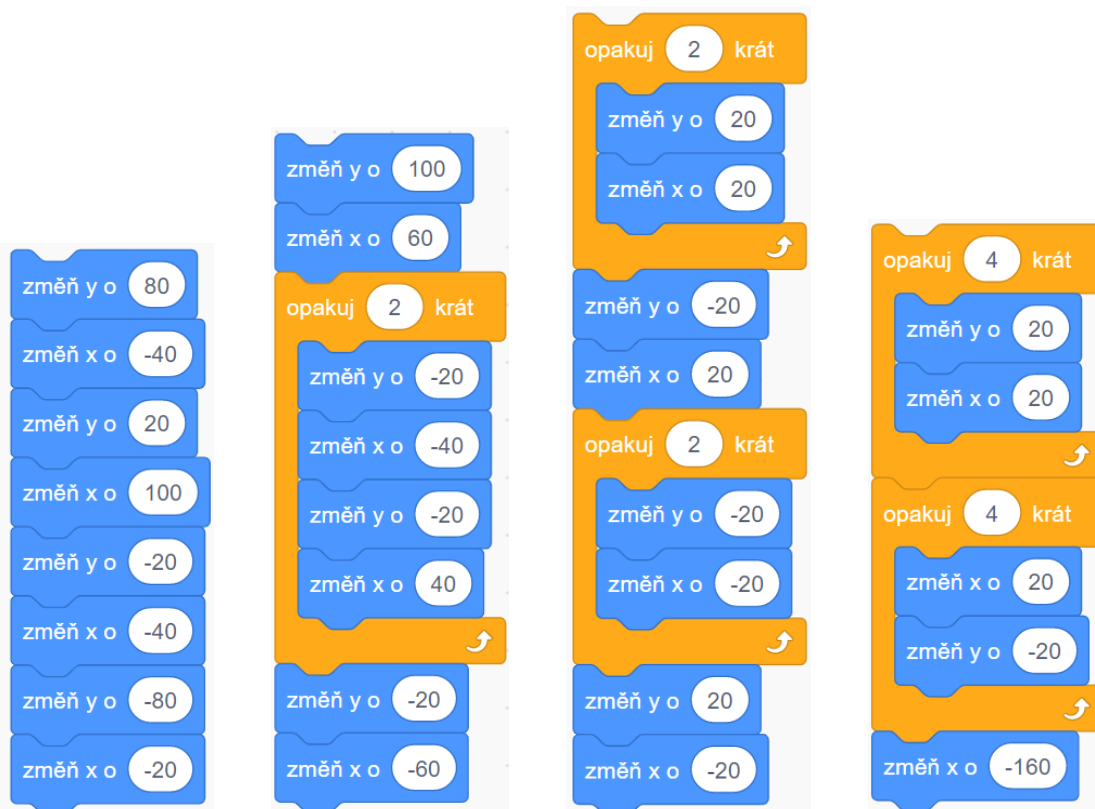
Žába 1 skočí hned na začátku doleva a vypadne ze hry.

Žába 2 se stále dokola po třech skocích vrací na startovní pozici.

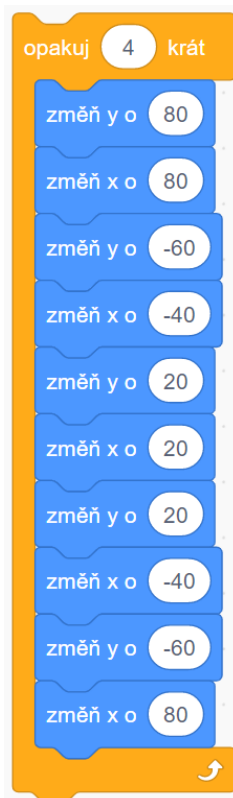
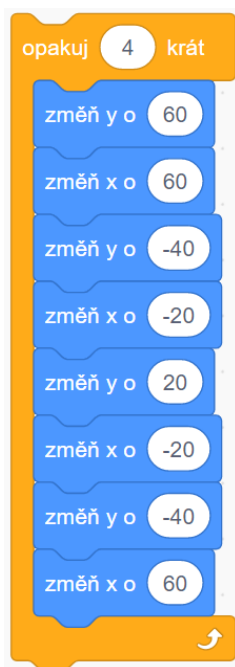
Žába 4 doskáče na předposlední pole, pak se také začne stále dokola vracet na zelené pole.

Pouze žába 3 doskáče na černé pole a scénář skončí.

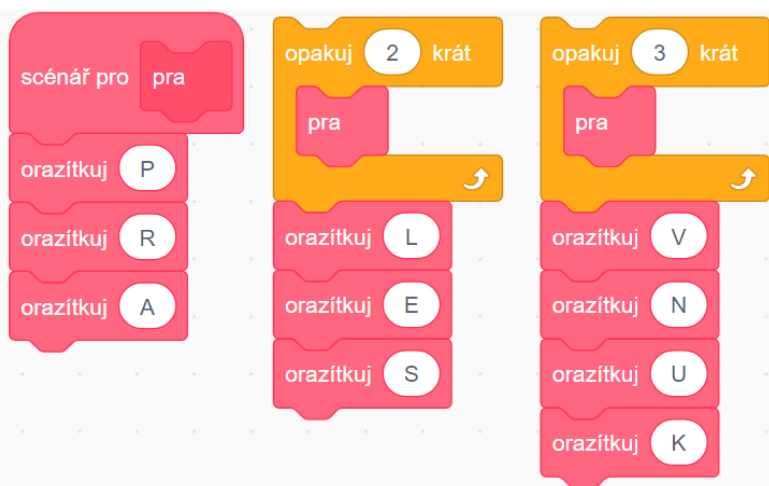
38



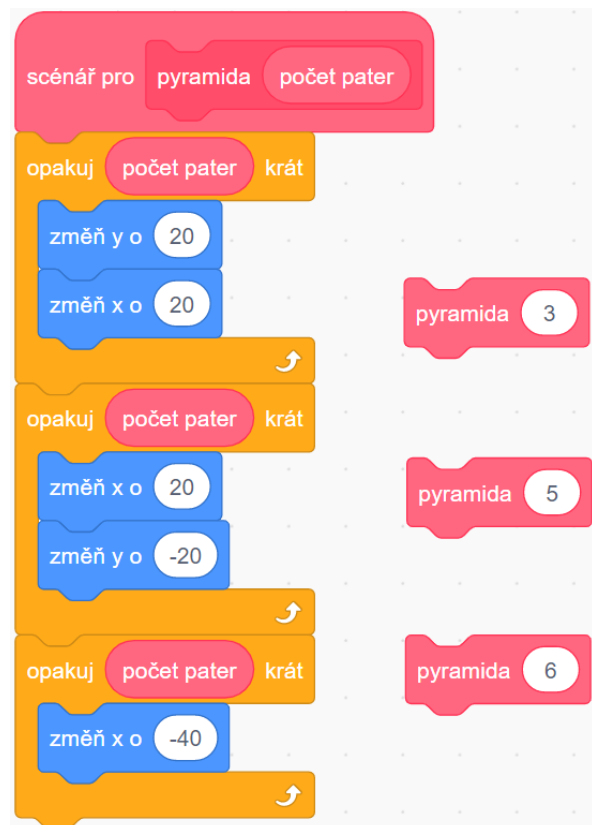
39



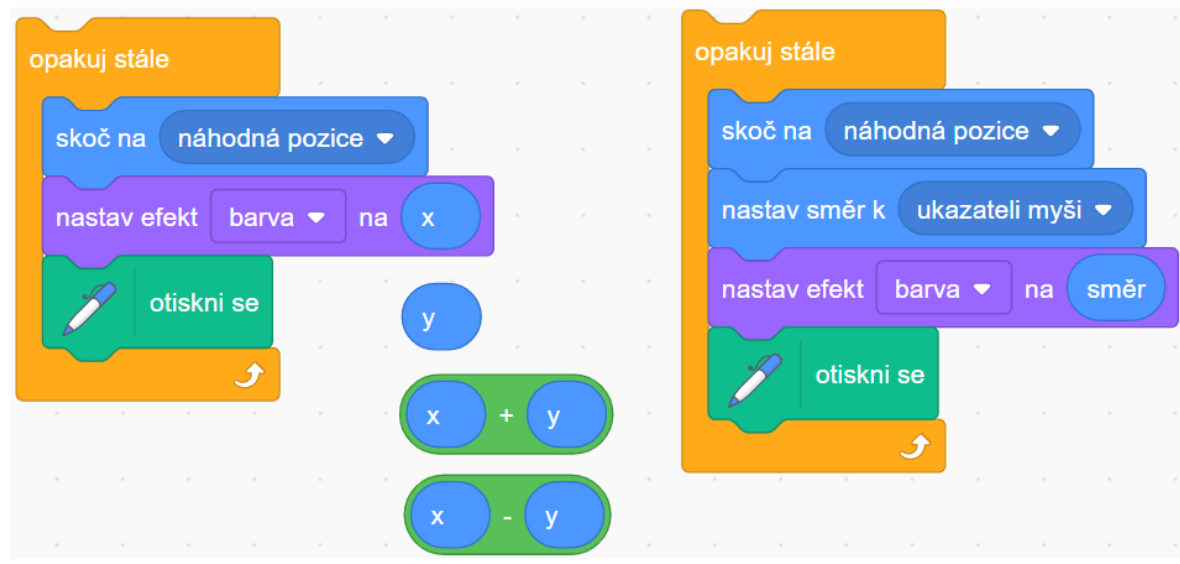
41



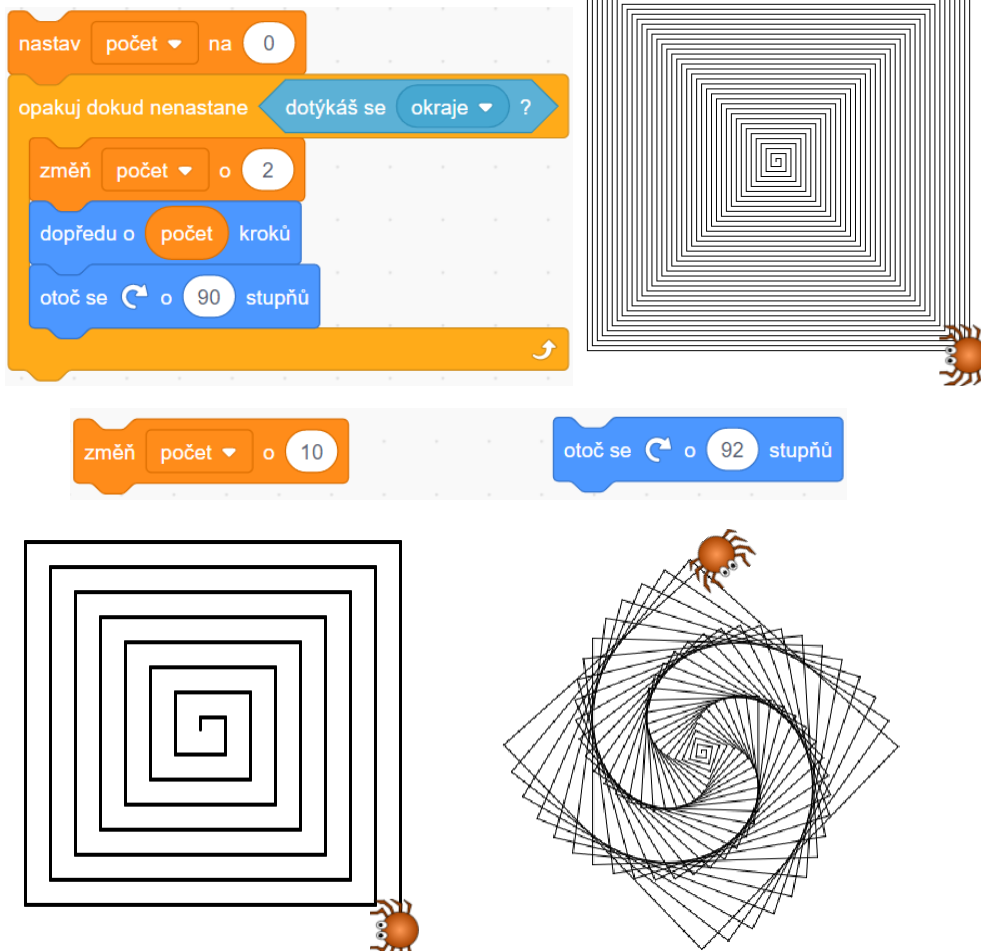
44



45



46



47

Jablíčko skončí na stromě.

48

Dvě varianty (vlevo se známým, vpravo s novým příkazem):

